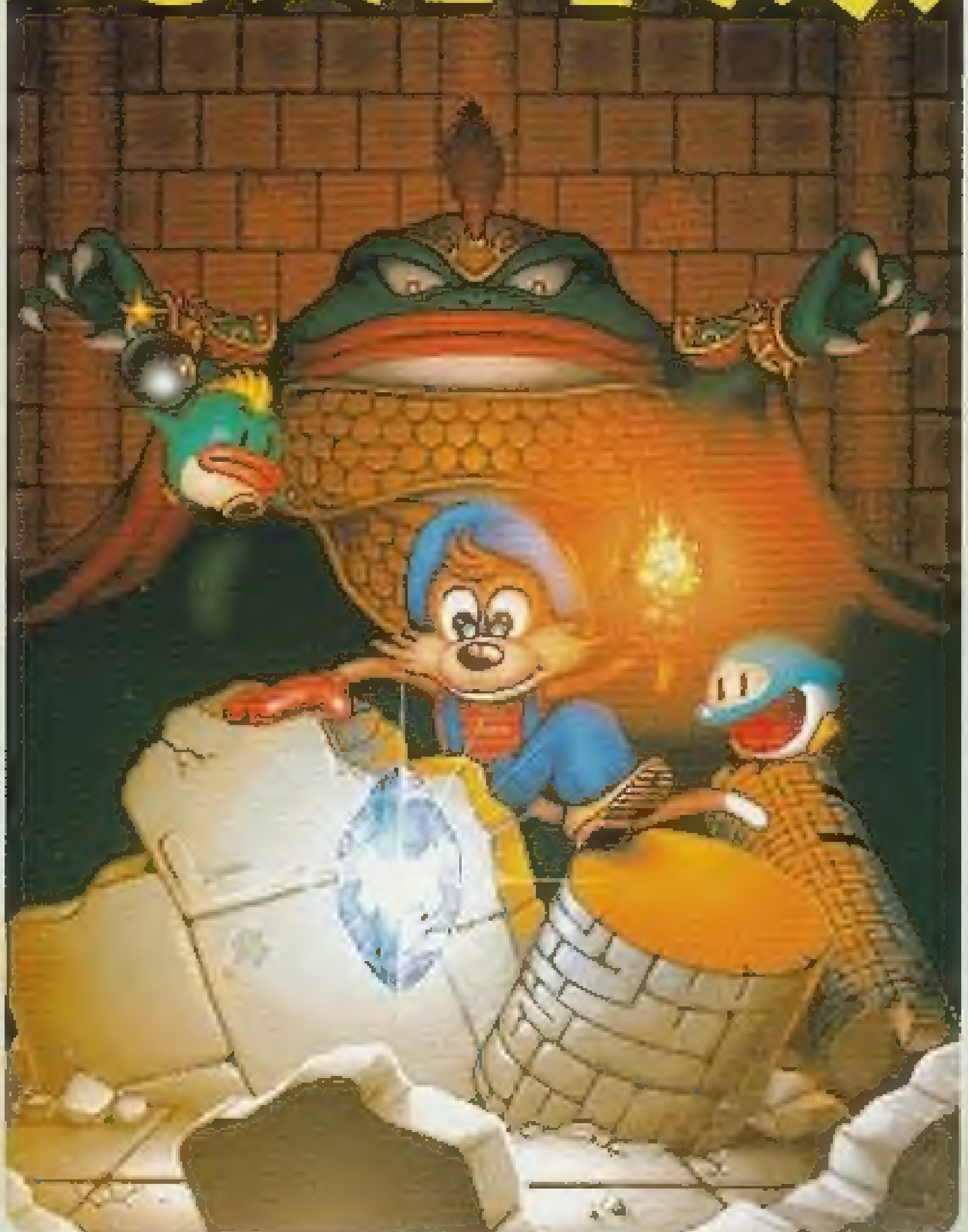
スーパーファミコン®

取り扱い説明書

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

# ARDY LIGHTFOOT™



ASCII SHVC-A9

このたびは、『アルディライトフット』をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの取扱い説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
また、この取扱い説明書は再発行しませんので、たいせつに保管してください。



## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

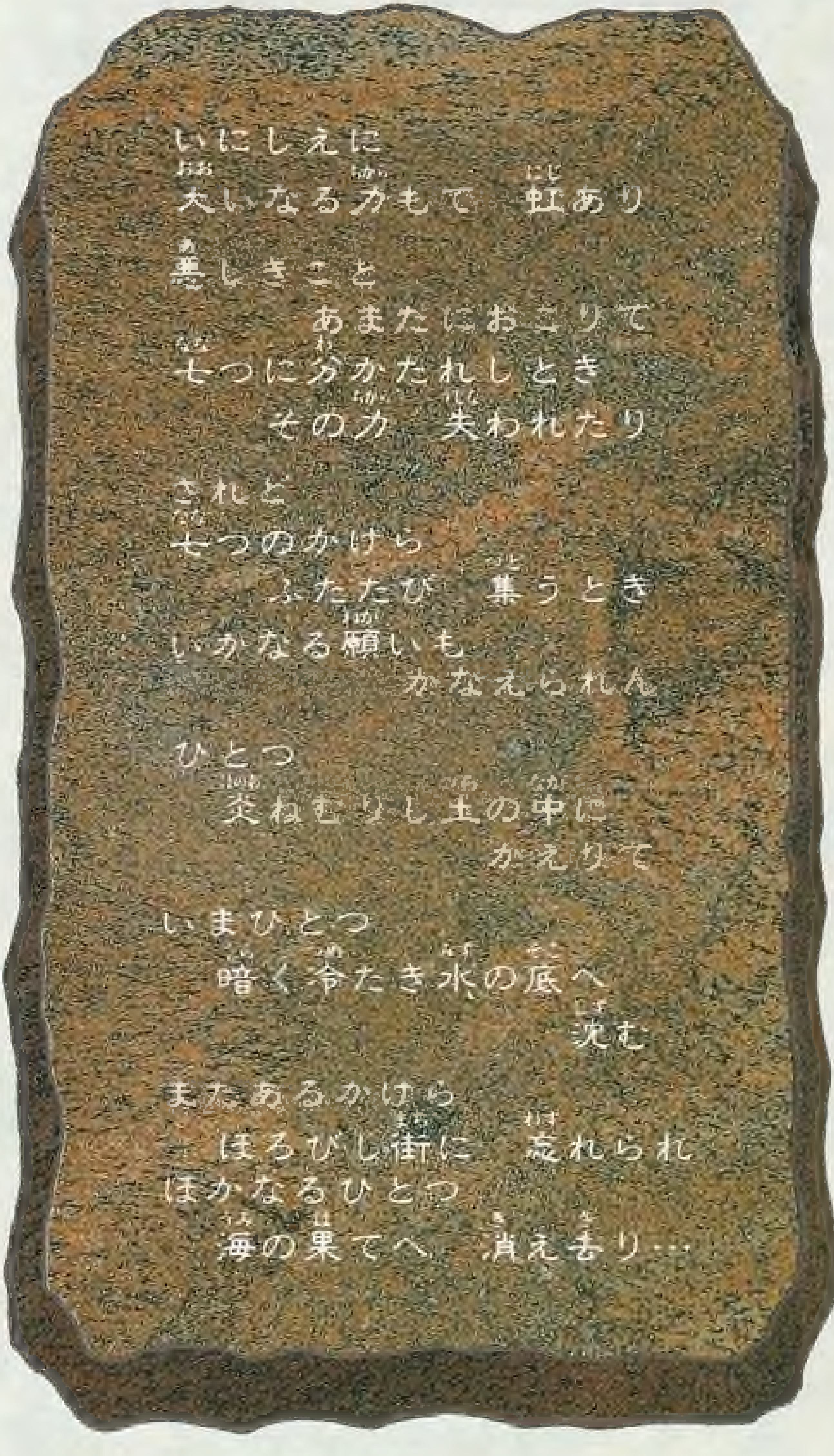
## 使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。

# 目　次


ゲームの内容……5
操作方法……6
さあはじめよう！……10
画面の見方……11
ゲームオーバー&パスワード……12
ターボファイルについて……13
キャラクター紹介……14
アイテム……18
SCENE紹介……20
マンガ……23
冒険の手引き……31





いにしえに
大いなる力もて　虹あり
悪しきこと
あまたにおこりて
七つに分かたれしとき
その力　失われたり
されど
七つのかけら
ふたたび　集うとき
いかなる願いも
かなえられん
ひとつ
炎ねむりし土の中に
かえりて
いまひとつ
暗く冷たき水の底へ
沈む
またあるかけら
ほろびし街に　忘れられ
ほかなるひとつ
海の果てへ　消え去り…

# ゲームの内容

このゲームは17のシーン（アクション面）で構成されており、シーンの合間にマップ画面やデモシーンが展開され、ドラマチックにゲームが進行していきます。

## これがアルディ&ペックだ！



### アルディライトフット

毎日、相棒のペックとともにプリズムランドを駆け回っているヒヨッコ冒険家。

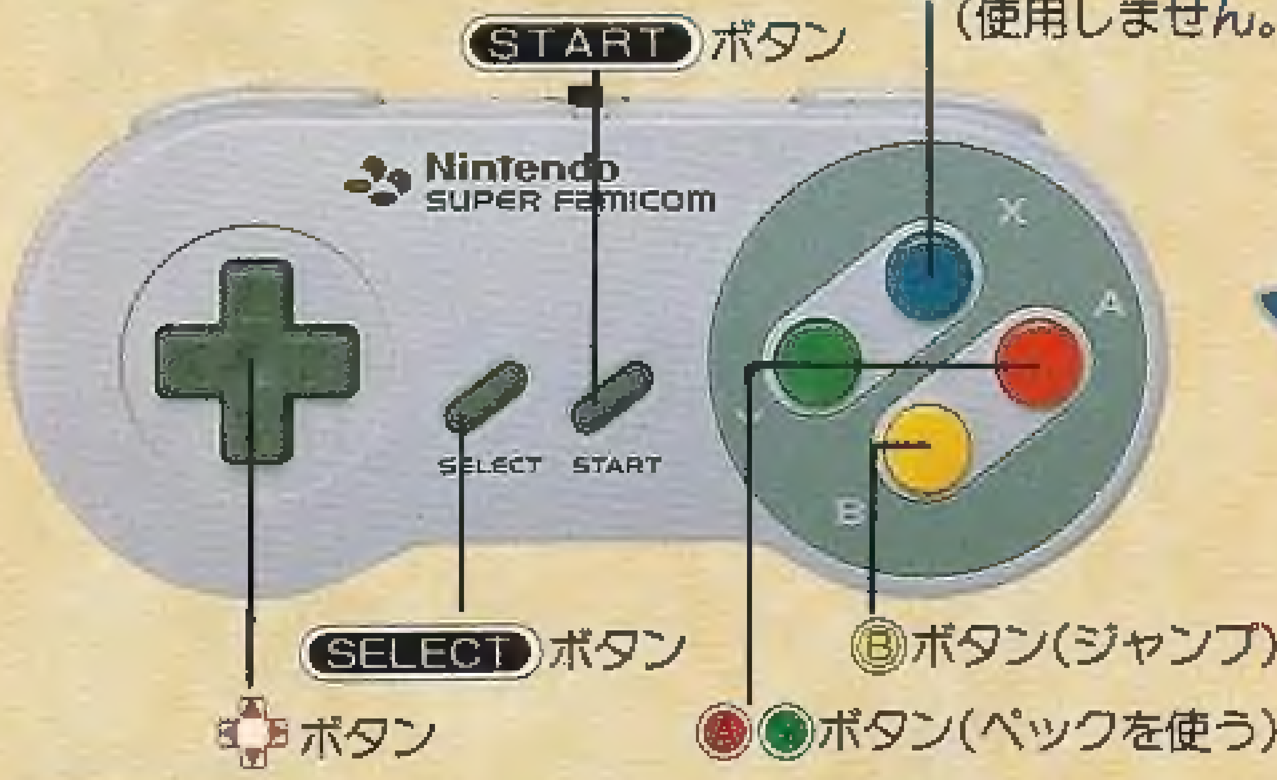
### ペック



アルディの良き相棒。普段はケンカばかりしているが、いざというときは自分の身を投げ出してアルディを助ける頼もしいヤツ。

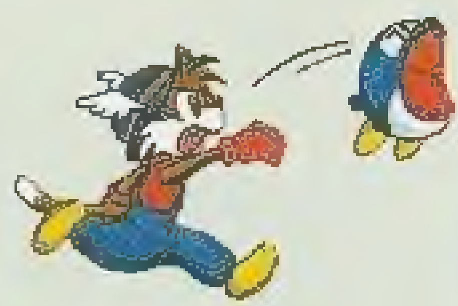
今回、7つ集めると一つだけ願いが叶えられるという『虹のかけら』に関する石版を発見したことから夢の大冒険に巻き込まれていく。

# 操作方法




## Ⓨボタン

### ●ペックを使う



ペックをつれているときにⓎボタンを押すと、ペックに攻撃させることができます。
ペックを振ると、小さい敵キャラを食べたり、石や爆弾などのアイテムをくわえてアルディに手渡したりできます。



### ●物を持つ/置く

石や爆弾などのアイテムの横でⓎボタンを押すと、アルディはそのアイテムを持つことができます。
アイテムを持っているときにもう一度Ⓨボタンを押すと、持っているアイテムをその場に置くことができます。また、走りながらⓎボタンを押すとアイテムを投げることもできます。

## Ⓑボタン

### ●ジャンプ

Ⓑボタンを押すと、アルディがジャンプします。ボタンを押している長さによって、高さが変化します。



### ●しっぽ立ち



ジャンプ中にもう一度Ⓑボタンを押しっぱなしにするとアルディはしっぽ立ちで着地します。
しっぽ立ちでの左右移動も可能です。下ボタンでしっぽ立ちをやめます。

### ●しっぽジャンプ

しっぽ立ちのとき押しているⒷボタンを離すと、しっぽでジャンプします。通常より高くジャンプできます。



### ●敵を踏む



しっぽで着地することによって敵キャラを踏みつぶすことができます（踏めない敵もいます）。通常の着地で敵を踏むとダメージを受けてしまいます。

## ✚ボタン

### ●しゃがむ

下ボタンでしゃがむことができます。





### ●登り降り

つたに向かってジャンプして、重なったところで✚ボタンの上を押すと、そのつたにつかまることができます。上下ボタンで上下に移動することができます。

### ●つた左右反転

つたにつかまっているときに、左右ボタンでアルディの向きを変えることができます。





### ●隠れる

上ボタンを押し続けると、ポケットからマントを出し一定時間隠れることができます。
隠れているときは無敵ですが動けません。上ボタンを離すと隠れるのをやめます。

### ●走る

進行方向にながく押していると走り出します。
走りながらジャンプすると通常よりも遠くへジャンプすることができます。

### ●押す

壁や岩などにあたって、さらに進行方向にボタンを押し続けると、そのものを押すことができます。





### ●引く

壁や岩などにあたって●ボタンを押すと、アルディが手を出します。そのときに反対方向のボタンを押すと、そのものを引くことができます。

## START ボタン

ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。

## SELECT ボタン　Ⓧボタン

このゲームでは SELECT ボタンと●ボタンは使用しません。

# さあ、冒険をはじめよう！

タイトル画面で✚字ボタンの上下で『NEWGAME』か『PASSWORD』かを選択後、START ボタンを押すと画面が変わります。
オープニングデモは START ボタンでカットできます。

## NEWGAME




ゲームをはじめからスタートします。

## PASSWORD



パスワード画面

アルディを操作して前回プレイ後の位置と同じ位置に果物を置きます。配置が正しければ、立札にシーン数が表示されます。そのあと画面右へ出れば、ゲームオーバーになった面の最初からスタートとなります。

今まででクリアしているシーンなら、Ⓛ Ⓡボタンで立札の数字を変えて好きなシーンを遊ぶことができます。また、START ボタンを押すことで、果物を最初の位置に戻すことができます。
P12のパスワード画面でも同様です。

# 画面の見方

## アクション画面




**〈①アルディの残り人数〉**

ベックを持っているときにダメージを受けると、持っているベックを失ってしまいます。
その状態でさらにダメージを受けるとミスとなります。
残り人数が0のときにミスをするとゲームオーバーとなります。

**〈②スターチップの数〉**

100個集めると1UPします。

**〈③コンティニューマーカー〉**

この像を踏んでおけば、ミスをしても像のそばから始めることができます。

## マップ画面

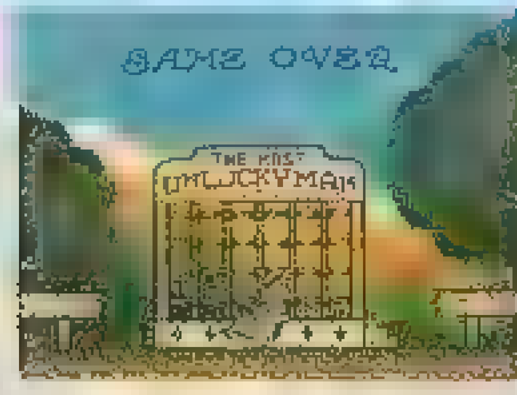


シーンからシーンへ移動する際に表示されます。

# ゲームオーバー＆パスワード

アルディの残り人数が０のときにミスをするとゲームオーバーとなります。
木の檻から脱出したアルディを操作して、次のどちらかを選択してください。

## 「GO!」(コンティニュー)




ゲームオーバーになったシーンの最初から続けてプレーできます。コンティニューマーカーを踏んでいてもシーン最初からのスタートとなります。

## [illegible]




パスワード画面

３種類の果物がそれぞれ、①屋根②切りかぶ③テーブル④風船⑤木の枝のどこに置かれているかがパスワードとなります。果物の配置をメモしておいて、次回プレイするときに入力すると、ゲームオーバーに なったシーンの最初から始めることができます。

# ターボファイルについて

別売りのターボファイルとターボファイル アダプターをお持ちの方はゲームの途中結果をセーブできます。

## 接続の方法

スーパーファミコンの電源をいれる前にアダプターをコントローラコネクタ2に接続し、ターボファイルをアダプターに接続します。



ゲームオーバー画面

## セーブの方法

ターボファイルのプロテクトスイッチをOFFにします。ゲームオーバー画面でアルティを操作してターボファイルの絵にタッチします。うまくセーブできたらターボファイルの絵は消えます。ターボファイルがいっぱいのときは警告音が鳴り、ターボファイルの絵は消えません。うまくセーブできないときはプロテクトスイッチがOFFになっているかどうか確認してください。

## ロードの方法

タイトル画面で TURBO FILE を選んでスタートボタンを押してください。セーブした面の最初からゲームが始まります。セーブされていないときは警告音が鳴り、タイトル画面に戻ります。

# キャラクター紹介



## ニーナ

アルディの幼馴染みで、鉱山の街のはずれにおじいさんとふたりで住んでいる。
「赤のかけら」をはめ込んだペンダントを代々受け継ぐ家系に産まれるが、それによってヴィスコンティ一味に狙われることになる。

## 長　老

ニーナのおじいさん。村人の信頼も厚く、皆に慕われている。
今回、アルディの持ってきた石版をこの長老が解読したことから物語は始まる。





## ドンジャコビー

誰しもが知りながら、その姿をみたものはあまりいないという伝説の冒険家。
過去にヴィスコンティと闘ったことがあり、今回その宿敵と闘うアルディを助けてくれる。

## おばば

きこりの森を守っているおばあさん。森に奉ってある「緑のかけら」をヴィスコンティ一味により奪われてしまう。





## きこり

森に住むきこり達。



## コビス

ヴィスコンティ一味の下っぱ軍団。よってたかってアルディの邪魔をする。



## モルダン

鉱山の街を荒らしにくるヴィスコンティ一味の切り込み隊長。

## キャトリー

すばやい動きでアルディ達をまどわす女ヤマネコ。きこりの森にある「緑のかけら」を狙う。





## 海賊ギルソン

海を駆け回る、巨大な海賊船の船長。南の海に浮かぶ遺跡を、財宝狙いの墓泥棒から護っている。冒険家からは恐れられているがヴィスコンティ一味には加わらないという信念を持っている。

## ピークロフト

ヴィスコンティの片腕。しかし、隙あらば一味のトップを狙っている狡猾な男。



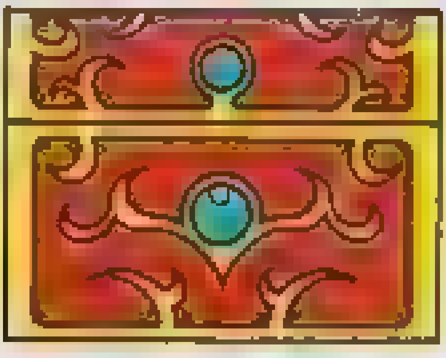


## 魔王ヴィスコンティ

ヴィスコンティ一味の総大将。海のまん中に城を建て、何かと悪事ばかり働いている。「虹のかけら」を全部集め、世界を我がものにしようと企んでいる。

# アイテム

## 宝箱



マップの至るところに置かれている宝箱には次のようなものが入っています。



### ペック

ペックが復活します。

### 1UP

アルディの残り人数が一人増えます。





### スターチップ

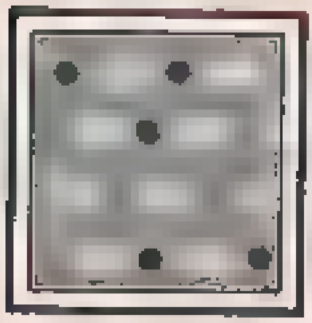
一度に10個分手に入ります。
100個集めると1UPします。

### 薬

飲むとアルディに?なことがおこります。もうひとつ見つけて飲むと正常にもどります。



## その他のアイテム



### 石

持ち運びが可能なので、しっぽジャンプでもとどかないところで足場にしたり、その他いろいろな使いみちがあります。

### 爆弾



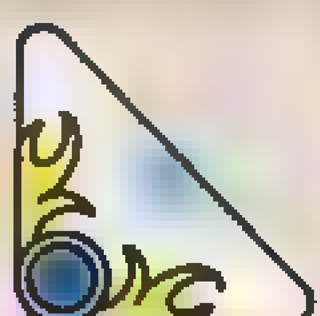
床や壁などを爆破できますが、すばやくセットしないと爆発しアルディがダメージを受けてしまいます。
宝箱に入っている場合もあります。



### 鍵

鍵のかかった扉を開けることができます。

### 反射鏡



あるボスの発射するビームをはねかえすことができます。

アイテムの中には、ペックのふしぎな力を引き出すものもあります。ペックの色が変わったら、ペックを振ってその効果をためしてみましょう。

# SCENE紹介



## 鉱山の町

アルディが情報収集にやってくる鉱山の麓の町。かけらのウワサを聞き付けたヴィスコンティ一味のモルダンに襲われる。



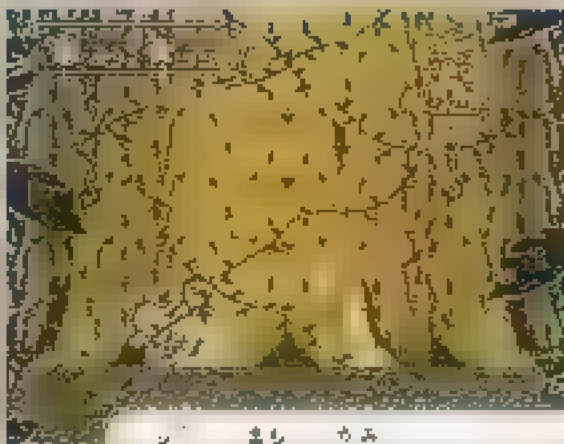
## 地下坑道

ベルトコンベアやゴンドラが動きまわる地下坑道。この坑道の奥深くに「黄色のかけら」が隠されているらしい。



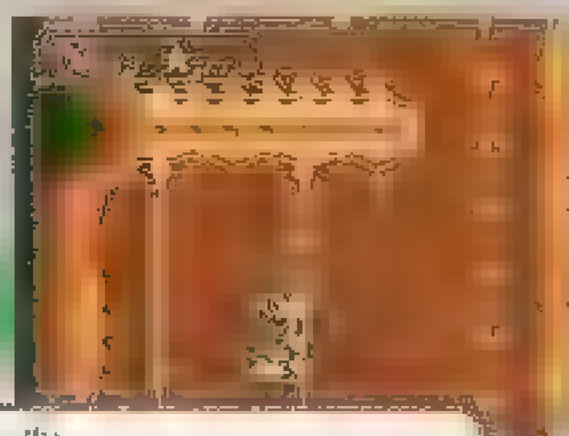
## きこりの森

きこり達の住む森。森の宝として「緑のかけら」がまもられている。



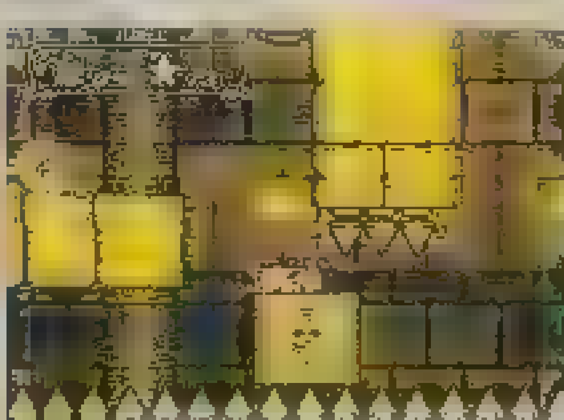
## 大樹

森の守り神としてそびえ立つ大樹。しかし、今はヴィスコンティ一味の殺し屋キャトリーのねぐらになっている。



## トレマーズ

森にある泉を棲み家にする巨大ミミズ。こいつに呑まれて助かった者はいないという。



## ピラミッド

侵入者を追い払うトラップがあちこちに仕掛けられている。ウワサによれば最下層に「黄緑のかけら」が隠されているらしいが

## 海

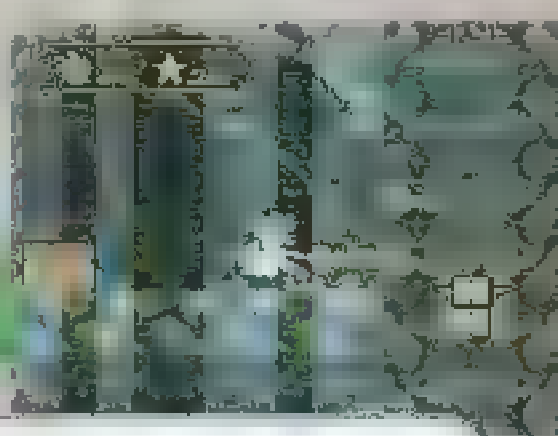


墓荒らしから遺跡を守る海賊船。果してアルディは、スゴ腕の海賊船長を倒すことができるか!?



## 遺跡

かつて発展していた文明とともに滅びた都市の遺跡。古代人の発明した凄い兵器が隠されているという。



## 地下洞窟

ヴィスコンティ城へと続く地下通路。ヴィスコンティの拷問にあった死者の霊がさまよっている。

そしていよいよ…

**ヴィスコンティ城へ!**


ANDY LIGHTFOOT
作 杉山 郎
画
！
あれは…？
23



アルディ　これ何の石版だろう?
さあてね
見たことのない文字だな・・
何だか解らないけど　きっとこれはスゴイ発見だぞペック!
よっ


♪
長老ーー! いるーー?
はーい
あら!
アルディ どうしたの? こんな時間に
ああ ニーナ 長老は?


これを長老に読んでほしいんだよ
洞窟で見つけた石版の写しなんだ
ふーむ ほほぉ これはプリズム文字じゃな
もちろんじゃよ
読める? おじいさん
プリズム文字?


いにしえに
大いなる力もて 虹あり
悪しきこと
あまたにおこりて
七つに分かたれしとき
その力失われたり
されど
七つのかけら
ふたたび集うとき
いかなる願いも
かなえられん…


ひとつ炎ねむりし土の中にかえりて
いまひとつ暗く冷たき水の底へ沈む
またあるかけらほろびし街に忘れられ
…
?
ほかなるひとつ海の果てへ消え去り…
…わしがまだ若かったころ聞いた話じゃ
むかしプリズムランドの空には 願いの虹と呼ばれる虹が いつもかかっておったそうじゃ
その虹の光を浴びればどんな願いもひとつだけかなったという


この石版の文には
こう記されておる。
7つに分かれた
虹のかけらを集めれば
どんな願いも
かなえられる…と
やったぞペック
大発見だ!
すごい!!
なっなんじゃ?!
うわっ


おじいさん
鉱山が燃えてる!!
何じゃと?
いくぞ!
ペック
うん!
アルディ!
行って!!
とつぜんの鉱山の火災をいったい何が起こしたのでしょう?
…この時アルディはヴィスコンティが虹のかけらをねらっていることをまだ知りませんでした アルディの冒険が始まったのです
ザザッ

# 冒険の手引き

## その1

空中を移動できるペックは、しっぽジャンプして空中でふくらませればジャンプ分の距離をかせげるぞ。

## —その2—

キャトリーとの対戦部屋のスイッチはペックでも押すことができる。また、キャトリーは確実にアルディを狙ってくるので、うまくおびきよせてスイッチを踏みに行くと倒しやすいぞ。

## その3—

その他手ごわいボスも、「隠れる」能力をうまく使えば意外と簡単に倒せるぞ。自分だけの攻略法を見つけよう。

## —その4

ランプから現れる魔人はアルディのどんな攻撃も受け付けないが、弱点はある。この部屋にある魔人以外のものといえば‥

## その5—

石は、飛んでくる槍を弾き返すことができるので、うまく使おう。

### —その6—

しっぽ立ちは、真上にジャンプしてそのままⒷボタンを押しっぱなしにして着地することでもできるので、しっぽジャンプが苦手な人は試してみよう。
ただし、頭をぶつけるような場所ではできないぞ。

### —その7—

魔王ヴィスコンティの攻撃はとても熾烈だ。しかし、ヤツの動きをよく観察すれば、次にくる攻撃が予測できるはず。

## プリズムランドの平和のために、
## がんばれ、アルディ！



プランナー
山本正美（アスキー）

マニュアルイラスト
武田洋子（アスキー）
大沼隆一（アスキー）

アートワーク
㈱トス・クリエイティブ

## TURBO FILE II

好評発売中

標準小売価格5,900円(税別)

ファミコン用外部記憶装置
### ターボファイルⅡ



ターボファイル対応のソフトであれば、ROMカセット内のデータをセーブすることができます。「アルディライトフット」はもちろん、「ダービースタリオン」シリーズ「ウィザードリィ」シリーズにも対応。

## TURBO FILE ADAPTER

好評発売中

標準小売価格2,500円(税別)

スーパーファミコン専用ターボファイルアダプター
### ターボファイルアダプター



ターボファイルをスーパーファミコンに接続するアダプター。スーパーファミコンソフト「ウィザードリィⅤ」に、ファミコン版「ウィザードリィⅠ～Ⅲ」のキャラクターを転生させることもできます。

## Fighter Stick

好評発売中

標準小売価格3,980円(税別)

スーパーファミコン専用ジョイスティック
### ファイタースティック



スライドスイッチにより、全てのボタンに連射スピードの設定が可能。さらに、ターボ連射とオート連射の2モードが選べ、スロー機能も装備。アクションゲームファン必携のジョイスティック。

※(ターボファイル)をスーパーファミコンで使用するには、別売りのターボファイルアダプターが必要です。

## —ゲームミュージックCD—

# アルディ ライトフット



3Dサウンドによる「アルディライトフット」のゲームミュージックアレンジバージョンを収録(しゅうろく)！

日本(にほん)コロンビアより12月(がつ)21日(にち)発売予定(はつばいよてい)！

ASCII

**株式会社アスキー**
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
情報ダイヤル 03-3250-5600

このゲームの内容やヒントについて、電話、手紙などによるご質問にはお答えできません。雑誌、攻略本などを参考にしてください。
また、この製品に関して不明な点がございましたら下記までお問い合わせください。

**「アスキーゲームユーザーサポート係」**
TEL 03-5351-8499
土、日、祝日を除く(10:00～12:00 / 13:00～17:00)